



第2回ロボスポフェスタ in あだち

RFA2026 ロボ DASH 競技形式

外部共有版 v1.0 2026年9月15日

本資料について

本書は、RFA2026におけるロボ DASHの競技形式及び運営条件を関係者間で共有するための文書です。各試合の得点計算、勝敗判定、一試合内の進行、反則、棄権・失格の要件などは競技規則で定めます。受付方法や使用するアプリなど、競技によらない業務は大会共通の運営方針で定めます。

1 競技形式の概要

項目	RFA2026 での設定
参加予定	16 チーム
予選	4 グループに分け、各グループ 4 チームによる 1 回総当たりを行う
各チームの予選試合数	3 試合
決勝進出	各グループの上位 2 チーム、合計 8 チーム
決勝	8 チームによる勝ち抜きトーナメント
最終順位	優勝及び準優勝を確定する。3 位決定戦は行わず、3 位以下の順位は確定しない

2 予選グループ

項目	設定・算出内容
グループ	A、B、C、D の 4 グループ
1 グループのチーム数	4 チーム
対戦方式	各グループ内で 1 回総当たり
1 グループの試合数	6 試合
予選全体の試合数	24 試合
作成する順位	各グループの 1 位と 2 位を確定する。3 位以下は個別に順位を分けず、同順位を認める
予選全体順位	作成しない

3 グループ内順位と決勝進出

順番	比較基準	扱い
1	勝ち点	グループ内の全試合の勝ち点を合計し、多いチームを上位とする
2	総得点	各試合で確定した得点を合計し、多いチームを上位とする
3	直接対戦結果	1と2でも2チームだけが並んだ場合、その2チームの直接対戦で勝ったチームを上位とする
4	抽選	直接対戦が引分けの場合、又は3チーム以上が並んだ場合に、必要な順位を抽選で決める

試合結果	勝ち点
勝ち	3点
引分け	1点
負け	0点

抽選の範囲 抽選は、各グループの1位・2位及び決勝進出者を決めるために必要な範囲だけ行います。3位以下の順位を分けるための抽選は行いません。

総得点 各試合でチームについて確定・記録された競技上の得点を、予選グループ内の全試合分合計した値です。各試合の得点計算と確定方法は競技規則で定めます。

4 不戦勝等がある場合

項目	取扱い
対象	不戦勝、不戦敗、棄権又は失格によって、一試合の結果を処理する場合
勝ち点	不戦勝は3点。不戦敗、棄権又は失格は0点
総得点	当該試合は両チームとも0点とし、便宜的な競技得点は付与しない
直接対戦結果	不戦勝を勝ち、不戦敗、棄権又は失格を負けとして扱う
決勝トーナメント	一方のチームが出場できない場合、相手チームを不戦勝として次のラウンドへ進める

不戦勝等を含む同順位 比較対象に不戦勝等の試合があるチームが含まれる場合は総得点を使用しません。2 チームだけが並んだ場合は直接対戦結果を使い、直接対戦が引分けの場合は抽選とします。3 チーム以上が並んだ場合は、必要な順位を抽選で決めます。

5 決勝トーナメント

試合	組合せ
準々決勝 1	グループ A 1 位 対 グループ B 2 位
準々決勝 2	グループ B 1 位 対 グループ A 2 位
準々決勝 3	グループ C 1 位 対 グループ D 2 位
準々決勝 4	グループ D 1 位 対 グループ C 2 位
準決勝 1	準々決勝 1 の勝者 対 準々決勝 3 の勝者
準決勝 2	準々決勝 2 の勝者 対 準々決勝 4 の勝者
決勝	準決勝 1 の勝者 対 準決勝 2 の勝者

組合せの考え方 予選で同じグループだったチームが再び対戦する可能性があるのは決勝のみです。決勝トーナメントに進出したチームの試合数は、最少 1 試合、最大 3 試合です。

6 召集と受付

項目	RFA2026 での設定
呼出し	各チームを試合開始予定時刻の 15 分前を目安に呼び出す
集合期限	各チームは試合開始予定時刻の 10 分前までに集合する
集合場所	次の試合を行う場所
受付確認	大会共通の標準的な受付確認に従い、省略又は追加する事項はない
遅刻時の取扱い	大会共通の召集・遅刻対応に従う

運用上の関係 呼出しから集合期限までは 5 分間です。呼出方法や受付確認の具体的な手順は、試合受付マニュアル又は大会共通運営で定めます。

7 時間枠とフィールド

区分	一試合枠	試合数	フィールド	同時進行	所要時間
予選	20 分	24 試合	4 面	4 試合	6 枠 120 分
準々決勝	30 分	4 試合	4 面	4 試合	1 枠 30 分
準決勝	30 分	2 試合	1 面	1 試合	60 分
決勝	30 分	1 試合	1 面	1 試合	30 分

競技枠の算出 通常進行に必要な競技枠は合計 240 分、4 時間です。抽選、休憩、遅延吸収、開閉会及び表彰に必要な時間は含みません。

フィールド変更 大会途中でフィールドの組替えや特別な変更は行いません。予選と準々決勝は 4 面を使用し、準決勝と決勝は 1 面を使用します。

8 関連文書との分担

文書	主に定める事項
本書	大会構成、予選グループ、進出条件、順位基準、トーナメント構成、召集条件、時間枠及びフィールド数
競技規則	得点の発生・計算・確定、勝敗判定、一試合内の進行、反則、棄権・失格の要件、安全上の取扱い
大会共通運営方針	呼出方法、受付手順、遅刻時の共通対応、使用するアプリや用紙、結果の公開方法
時間割	各試合の開始予定時刻、休憩、遅延吸収、開閉会及び表彰

内容の変更 大会準備の進展に伴って本書の内容を変更する場合は、版番号及び基準日を更新した改訂版を関係者へ共有します。