



第2回ロボスポフェスタ in あだち

RFA2026 ロボボード 競技形式

外部共有版 v1.1 2026年9月19日

本資料について

本資料は、RFA2026 で実施するロボボードの大会構成、対戦数、召集条件、時間枠及び順位決定方法を、協力パートナーを含む関係者の皆さまと共有するためのものです。各試合の詳細な進行、得点計算、反則等は、別途定める競技規則をご参照ください。

競技形式の概要

項目	RFA2026 での実施内容
参加予定	4 チーム
予選	4 チームによる 1 回総当たりを行い、1 位から 4 位までの予選順位を決定します
決勝トーナメント	予選順位に基づく準決勝 2 試合と、その勝者による決勝を行います
各チームの試合数	予選 3 試合。決勝トーナメントを含めると最少 4 試合、最大 5 試合
大会全体の試合数	予選 6 試合、準決勝 2 試合、決勝 1 試合の合計 9 試合
最終順位	優勝、準優勝及び同率 3 位の 2 チームを確定します。3 位決定戦は行いません

予選

項目	実施内容
対戦方式	4チームによる1回総当たり
各チームの予選試合数	3試合
予選全体の試合数	6試合
作成する順位	全4チームについて1位から4位までを決定します
決勝トーナメント進出	4チームすべてが進出します

予選順位の決め方

適用順 予選順位は、次の基準を上から順に適用して決定します。

順番	比較基準	取扱い
1	勝ち点	予選3試合の勝ち点を合計し、多いチームを上位とします
2	総得点	各試合で確定した得点を合計し、多いチームを上位とします
3	直接対戦結果	1と2でも2チームだけが並んだ場合、その2チームの直接対戦で勝ったチームを上位とします
4	同順位	1と2で3チーム以上が並んだ場合は、直接対戦結果を使用せず同順位とします

試合結果	勝ち点
勝ち	3点
引分け	1点
負け	0点

総得点との違い 勝ち点は順位を決めるために試合結果へ付与する点です。総得点は、競技規則に基づいて各試合で確定した競技上の得点を合計したものです。

不戦勝等の取扱い

項目	取扱い
----	-----

勝ち点	不戦勝は3点。不戦敗、棄権又は失格は0点とします
総得点	当該試合は両チームとも0点とし、便宜的な競技得点は付与しません
直接対戦結果	不戦勝を勝ち、不戦敗、棄権又は失格を負けとして扱います
決勝トーナメント	一方のチームが出場できない場合、相手チームを不戦勝として次へ進めます

不戦勝等を含む同順位 比較対象に不戦勝等の試合があるチームが含まれる場合は総得点を使用しません。2チームだけが並んだ場合は直接対戦結果を使い、3チーム以上が並んだ場合は同順位とします。

決勝トーナメント

試合	組合せ
準決勝1	予選1位 対 予選4位
準決勝2	予選2位 対 予選3位
決勝	準決勝1の勝者 対 準決勝2の勝者

3位の取扱い 3位決定戦は行いません。準決勝で敗れた2チームを同率3位とします。

区分	確定する順位
予選順位	1位から4位まで
最終順位	優勝、準優勝、同率3位の2チーム

召集と受付

項目	実施内容
呼出し	試合開始予定時刻の 20 分前を目安に各チームを呼び出します
集合期限	試合開始予定時刻の 15 分前までに集合します
集合場所	次の試合を行う場所
受付確認	大会共通の標準的な受付確認に従います
遅刻時の取扱い	大会共通の召集・遅刻対応に従います

召集時間 呼出しから集合期限までは 5 分間です。呼出方法や受付確認の具体的な手順は、大会共通の試合受付方針で定めます。

試合枠とフィールド

区分	一試合枠	試合数	フィールド	同時進行	所要時間
予選	30 分	6 試合	1 面	1 試合	180 分
準決勝	30 分	2 試合	1 面	1 試合	60 分
決勝	30 分	1 試合	1 面	1 試合	30 分

大会時間 9 試合を連続して行う場合の競技枠は合計 270 分、4 時間 30 分です。休憩、遅延吸収、開閉会及び表彰の時間は別に確保します。

フィールド変更 大会途中の組替えや特別な変更は行わず、予選から決勝まで 1 面で進行します。

関連する文書

文書	主な内容
競技規則	得点計算、勝敗判定、一試合の進行、反則、棄権・失格となる条件
大会共通運営方針	呼出方法、受付手順、遅刻時の対応、使用するアプリや用紙、結果の公開方法
大会時間割	各試合の開始予定時刻、休憩、遅延吸収、開閉会及び表彰

改訂 内容を変更する場合は、版番号及び基準日を更新した改訂版を共有します。